



PROTEKSI ISI PROPOSAL

Dilarang menyalin, menyimpan, memperbanyak sebagian atau seluruh isi proposal ini dalam bentuk apapun kecuali oleh pengusul dan pengelola administrasi pengabdian kepada masyarakat

PROPOSAL PENELITIAN 2025

Rencana Pelaksanaan Penelitian: tahun 2025 s.d. tahun 2025

1. JUDUL PENELITIAN

Inovasi platform E-Internship Berbasis website untuk SMK Perhotelan dengan Fitur Portofolio Karir Digital dan Feedback Penilaian Industri Berbasis Kompetensi

Bidang Fokus	Tema	Topik (jika ada)	Prioritas Riset
Sosial Humaniora	Pendidikan	Teknologi pendidikan dan pembelajaran	Digitalisasi

Rumpun Ilmu Level 1	Rumpun Ilmu Level 2	Rumpun Ilmu Level 3
ILMU SOSIAL HUMANIORA	ILMU SOSIAL	Bidang Sosial Lain Yang Belum Tercantum

Skema Penelitian	Strata (Dasar/Terapan/Pengembangan)	Nilai SBK	Target Akhir TKT	Lama Kegiatan
Penelitian Dosen Pemula	Riset Dasar	50.000.000	3	1 Tahun

2. IDENTITAS PENGUSUL

Nama, Peran	Jenis	Program Studi/Bagian	Bidang Tugas	ID Sinta
YUDHA WARDANI 0412048604 Ketua Pengusul Politeknik Pariwisata Batam	Dosen	Manajemen Devisi Kamar	- Menyusun kerangka konseptual dan metodologi penelitian - Mengarahkan jalannya penelitian sesuai tahapan dan waktu - Mengelola koordinasi teknis pengembangan UI/UX dan integrasi backend - Mengkoordinasikan tim peneliti, mitra SMK, dan mitra industri - Memastikan kualitas hasil pengembangan sistem dan pelaporan - Bertanggung jawab atas administrasi, dokumentasi, dan luaran penelitian	6806854
SUPARDI 2109107102 Anggota Politeknik Pariwisata Batam	Dosen	Manajemen Devisi Kamar	- Membantu perancangan arsitektur sistem dan pengujian fitur utama - Mengkoordinasikan mitra dari sekolah dan industri - Terlibat dalam analisis kebutuhan, validasi hasil observasi lapangan, serta penyusunan instrumen evaluasi - Membantu penyusunan artikel ilmiah dan luaran	6763282

Nama, Peran	Jenis	Program Studi/Bagian	Bidang Tugas	ID Sinta
			publikasi	
Febry Lukas Widyanti 3273222402910001 Anggota PT. Oasis Mitra Tunggal	Umum	Sistem Informasi dan Jaringan	- Mengimplementasikan sistem berdasarkan desain dan spesifikasi yang disusun tim peneliti - Membangun fitur utama seperti portofolio digital, sistem login multi-role, form penilaian kompetensi, dan dashboard mitra - Mengelola pengujian sistem (debugging, deployment, dan maintenance teknis) - Berkoordinasi dengan tim riset dalam penyempurnaan sistem berdasarkan umpan balik pengguna	-
MISCHELLA FRANSISKA 2022010020 Mahasiswa Politeknik Pariwisata Batam	Mahasiswa	Manajemen Devisi Kamar	- Melakukan dokumentasi pengembangan sistem dan user journey - Terlibat dalam kegiatan pengujian lapangan (usability testing dan survei) - Mendukung proses input data awal dan simulasi penggunaan sistem	-

3. MITRA KERJASAMA PENELITIAN (Jika Ada)

Pelaksanaan penelitian dapat melibatkan mitra kerjasama yaitu mitra kerjasama dalam melaksanakan penelitian, mitra sebagai calon pengguna hasil penelitian, atau mitra investor

Mitra	Nama Mitra	Dana
-------	------------	------

4. LUARAN DAN TARGET CAPAIAN

Luaran Wajib

Tahun Luaran	Kategori Luaran	Jenis Luaran	Status target capaian	Keterangan
1	Artikel di Jurnal	Artikel di Jurnal Bereputasi Nasional Terindeks SINTA 1-4	Accepted/Published	https://journal.rumahindonesia.org/index.php/njpi

5. ANGGARAN USULAN

Rencana Anggaran Biaya penelitian mengacu pada PMK dan buku Panduan Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat yang berlaku.

Total RAB 1 Tahun Rp49.800.000,00

Tahun 1 Total Rp49.800.000,00

Kelompok	Komponen	Item	Satuan	Vol.	Biaya Satuan	Total
Bahan	Bahan Penelitian (Habis Pakai)	Desain & prototyping	Unit	1	1.000.000	1.000.000
Bahan	Bahan Penelitian (Habis Pakai)	Tools & lisensi teknis	Unit	1	2.000.000	2.000.000
Bahan	Bahan Penelitian	Jasa pengembang sistem	Unit	1	17.000.000	17.000.000

Kelompok	Komponen	Item	Satuan	Vol.	Biaya Satuan	Total
	(Habis Pakai)					
Pengumpulan Data	Transport	Bahan Bakar	OK (kali)	10	100.000	1.000.000
Pengumpulan Data	Biaya konsumsi	FGD 3 di Hotel Mitra	OH	10	300.000	3.000.000
Pengumpulan Data	Biaya konsumsi	Konsumsi pembantu lapangan 3	OH	10	40.000	400.000
Pengumpulan Data	Biaya konsumsi	Konsumsi pembantu lapangan 1	OH	10	40.000	400.000
Pengumpulan Data	Biaya konsumsi	Konsumsi pembantu lapangan 2	OH	10	40.000	400.000
Pengumpulan Data	Biaya konsumsi	FDG 1 di Hotel	OH	10	300.000	3.000.000
Pengumpulan Data	Biaya konsumsi	FDG 2 di Hotel Mitra	OH	10	300.000	3.000.000
Pengumpulan Data	Biaya konsumsi	Konsumsi pembantu lapangan 4	OH	10	40.000	400.000
Pengumpulan Data	HR Pembantu Lapangan	Uang harian perjalanan dinas dalam kota untuk pembantu lapangan 1	OH	10	150.000	1.500.000
Pengumpulan Data	HR Pembantu Lapangan	Uang harian perjalanan dinas dalam kota untuk pembantu lapangan 3	OH	10	150.000	1.500.000
Pengumpulan Data	HR Pembantu Lapangan	Uang harian perjalanan dinas dalam kota untuk pembantu lapangan 2	OH	10	150.000	1.500.000
Pengumpulan Data	HR Pembantu Lapangan	Uang harian perjalanan dinas dalam kota untuk pembantu lapangan 4	OH	10	150.000	1.500.000
Pengumpulan Data	Honorarium narasumber	HRD Hotel dan Staf	OJ	3	500.000	1.500.000
Pengumpulan Data	Honorarium narasumber	Wakil Kepala Sekolah Bidang Hubin dan staf	OJ	3	500.000	1.500.000
Analisis Data	HR Pengolah Data	Honor Uji Coba sistem dan input data	P (penelitian)	1	1.500.000	1.500.000
Analisis Data	HR Pengolah Data	Honor Administrasi Keuangan	P (penelitian)	1	500.000	500.000
Analisis Data	HR Pengolah Data	Honor Revisi fitur & debugging	P (penelitian)	1	1.500.000	1.500.000
Analisis Data	Biaya analisis sampel	Honor Analisis survey	Unit	5	100.000	500.000
Pelaporan Hasil Penelitian dan Luaran Wajib	Uang harian rapat di luar kantor	Konsumsi Rapat Kelompok	OH	10	100.000	1.000.000
Pelaporan Hasil Penelitian dan Luaran Wajib	Biaya konsumsi rapat	Konsumsi Monev Eksternal	OH	10	50.000	500.000
Pelaporan Hasil Penelitian dan Luaran Wajib	Biaya konsumsi rapat	Konsumsi Monev Internal	OH	10	50.000	500.000
Pelaporan Hasil Penelitian dan Luaran Wajib	Biaya konsumsi rapat	Konsumsi Rapat Rutin	OH	12	100.000	1.200.000
Pelaporan Hasil Penelitian dan Luaran Wajib	Biaya Publikasi artikel di Jurnal Bereputasi Nasional	Biaya Publikasi Jurnal Nasional	Paket	1	1.500.000	1.500.000

Kelompok	Komponen	Item	Satuan	Vol.	Biaya Satuan	Total
Pelaporan Hasil Penelitian dan Luaran Wajib	Biaya Pendaftaran KI	Biaya Pendaftaran HKI Untuk Luaran Tambahan	Paket	1	500.000	500.000

6. ANGGARAN PERBAIKAN

Rencana Anggaran Biaya penelitian mengacu pada PMK dan buku Panduan Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat yang berlaku.

Tahun 1 Total Rp29.430.000,00 | Disetujui Rp29.430.000,00

Kelompok	Komponen	Item	Satuan	Vol.	Biaya Satuan	Total
Bahan	Bahan Penelitian (Habis Pakai)	Tools & lisensi teknis	Unit	1	2.000.000	2.000.000
Bahan	Bahan Penelitian (Habis Pakai)	Jasa pengembang sistem	Unit	1	17.000.000	17.000.000
Bahan	Bahan Penelitian (Habis Pakai)	Desain & prototyping	Unit	1	1.000.000	1.000.000
Pengumpulan Data	Transport	Bahan Bakar	OK (kali)	5	100.000	500.000
Pengumpulan Data	Biaya konsumsi	Konsumsi pembantu lapangan 1	OH	5	45.000	225.000
Pengumpulan Data	Biaya konsumsi	FDG 1 di Hotel	OH	10	300.000	3.000.000
Pengumpulan Data	Biaya konsumsi	Konsumsi pembantu lapangan 2	OH	5	45.000	225.000
Pengumpulan Data	HR Pembantu Lapangan	Uang harian perjalanan dinas dalam kota untuk pembantu lapangan 2	OH	4	150.000	600.000
Pengumpulan Data	HR Pembantu Lapangan	Uang harian perjalanan dinas dalam kota untuk pembantu lapangan 1	OH	4	150.000	600.000
Pengumpulan Data	Honorarium narasumber	HRD Hotel dan Staf	OJ	1	250.000	250.000
Pengumpulan Data	Honorarium narasumber	Wakil Kepala Sekolah Bidang Hubin dan staf	OJ	2	250.000	500.000
Analisis Data	HR Pengolah Data	Honor Revisi fitur & debugging	P (penelitian)	1	500.000	500.000
Analisis Data	HR Pengolah Data	Honor Uji Coba sistem dan input data	P (penelitian)	1	500.000	500.000
Analisis Data	Biaya analisis sampel	Honor Analisis survey	Unit	5	100.000	500.000
Pelaporan Hasil Penelitian dan Luaran Wajib	Biaya konsumsi rapat	Konsumsi Monev Internal	OH	5	40.000	200.000
Pelaporan Hasil Penelitian dan Luaran Wajib	Biaya konsumsi rapat	Konsumsi Monev Eksternal	OH	6	55.000	330.000
Pelaporan Hasil Penelitian dan Luaran Wajib	Biaya Publikasi artikel di Jurnal Bereputasi Nasional	Biaya Publikasi Jurnal Nasional	Paket	1	1.500.000	1.500.000



Isian Substansi Proposal

SKEMA PENELITIAN DASAR (PENELITIAN DOSEN PEMULA AFFIRMASI, PENELITIAN DOSEN PEMULA, PENELITIAN PASCASARJANA)

Pengusul hanya diperkenankan mengisi di tempat yang telah disediakan sesuai dengan petunjuk pengisian dan tidak diperkenankan melakukan modifikasi template atau penghapusan di setiap bagian.

B. RINGKASAN

Isian ringkasan penelitian tidak lebih dari 300 kata yang berisi urgensi, tujuan, metode, dan luaran yang ditargetkan

Perkembangan teknologi informasi memberikan peluang bagi dunia pendidikan vokasi untuk berinovasi, terutama dalam menghadirkan alternatif pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL) yang lebih adaptif dan kolaboratif. Dalam konteks SMK Perhotelan, PKL merupakan media penting untuk menjembatani siswa dengan kebutuhan industri secara nyata. Namun, masih terdapat tantangan seperti terbatasnya interaksi antara sekolah dan industri selama masa magang, tidak terstandarnya proses penilaian, serta ketiadaan dokumentasi kerja siswa yang sistematis dan masih menggunakan cara-cara konvensional dengan buku jurnal PKL yang dibagikan sebelum siswa memasuki industri. Kondisi ini menunjukkan perlunya solusi berbasis teknologi yang dapat mengoptimalkan kolaborasi antara sekolah dan mitra industri untuk itu **Digitalisasi praktik kerja lapangan sangat dibutuhkan untuk menjawab tantangan keterlibatan industri dalam pendidikan vokasi yang masih minim, serta mendorong akuntabilitas penilaian berbasis kompetensi.**

Penelitian ini bertujuan untuk merancang, mengembangkan dan mengimplementasikan platform *E-Internship* untuk SMK Perhotelan dengan berbasis website sebagai alternatif pelaksanaan PKL yang lebih efektif, fleksibel, dan terdokumentasi. Platform ini dirancang dengan dua fitur utama: *portofolio karir digital* yang memfasilitasi siswa dalam mencatat dan mempresentasikan hasil kerja selama magang dan juga menjadi CV digital siswa untuk kebutuhan portofolio di masa yang akan datang, serta *feedback penilaian berbasis kompetensi* yang memungkinkan industri memberikan penilaian secara objektif dan terstruktur terhadap capaian siswa. Kolaborasi digital ini diharapkan dapat memperkuat keterlibatan industri dalam proses pendidikan vokasi, sekaligus menyesuaikan dengan dinamika dunia kerja modern.

Metode yang digunakan adalah **SDLC (System Development life Cycle)** dengan pendekatan Metode *Waterfall*, meliputi tahapan analisis kebutuhan, desain, implementasi, pengujian, dan evaluasi. Penelitian ini diarahkan untuk menghasilkan produk inovatif yang relevan dengan kebutuhan SMK dan industri, serta siap dipublikasikan pada jurnal terakreditasi minimal SINTA 4.]

C. KATA KUNCI

Isian 5 kata kunci yang dipisahkan dengan tanda titik koma (;)

[Kolaborasi Industri; Platform E-Internship; SMK Perhotelan; Portofolio Digital; Penilaian Kompetensi]

D. PENDAHULUAN

Pendahuluan penelitian tidak lebih dari 1000 kata yang terdiri dari:

- Latar belakang dan rumusan permasalahan yang akan diteliti
- Pendekatan pemecahan masalah
- State of the art dan kebaruan
- Peta jalan (road map) penelitian 5 tahun

Sitasi disusun dan ditulis berdasarkan sistem nomor sesuai dengan urutan pengutipan.

D.1. LATAR BELAKANG DAN RUMUSAN MASALAH

Tuliskan latar belakang penelitian dan rumusan permasalahan yang akan diteliti, serta urgensi dari dilakukannya penelitian ini

Pendidikan vokasi di Indonesia, khususnya SMK bidang perhotelan, menghadapi tantangan dalam memastikan lulusan memiliki kesiapan kerja yang sesuai dengan kebutuhan industri(1)(2). Praktik Kerja Lapangan (PKL) merupakan elemen penting dalam kurikulum vokasi (3), namun pelaksanaannya masih bersifat konvensional dan minim dokumentasi berbasis sistem informasi (4). Survei nasional oleh **Kemendikbudristek** menunjukkan bahwa lebih dari **65% guru pembimbing SMK mengaku kesulitan memantau perkembangan siswa selama magang karena tidak tersedianya sistem yang real-time dan terstandar**. Ketidadaan platform digital yang mendukung pencatatan portofolio siswa, penilaian berbasis kompetensi, dan pelacakan rekam jejak alumni menjadi kendala utama dalam proses magang yang efektif dan berkelanjutan (5).

Digitalisasi praktik kerja lapangan sangat dibutuhkan untuk menjawab tantangan keterlibatan industri dalam pendidikan vokasi yang masih minim, serta mendorong akuntabilitas penilaian berbasis kompetensi, Sistem informasi praktik kerja industri berbasis web dapat memberikan informasi mengenai program praktek kerja lapangan secara online(6) terlebih untuk mengetahui capaian siswa selama magang tersebut. Sayangnya platform untuk praktik kerja lapangan yang ada saat ini masih terbatas pada platform yang dirancang khusus untuk kebutuhan pendaftaran dari proses magang dan absensi(7), sedangkan dokumentasi secara portofolio untuk mendukung karir siswa saat dan setelah magang serta capaian kompetensi siswa di industri belum terintegrasi, baik dengan pembimbing sekolah dan pembimbing dari industri. Menanggapi hal tersebut, peneliti berinisiatif untuk merancang, mengembangkan dan mengimplementasikan platform *e-internship* berbasis website(8) dengan pendekatan **metode SDLC (System Development life Cycle)**(9) dengan menggunakan **model Waterfall**(10)(11) yang disesuaikan dengan karakteristik SMK bidang Perhotelan dan mampu menjawab tantangan pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL) secara lebih terstruktur. Penelitian ini juga mengkaji pengembangan **fitur portofolio digital** dan **penilaian kompetensi** industri yang mudah digunakan oleh siswa, guru, dan mitra industri. Selain itu, penelitian ini juga akan mengevaluasi bagaimana implementasi sistem *e-internship* dapat meningkatkan efektivitas magang melalui keterlibatan industri dan dokumentasi capaian siswa yang lebih transparan dan bermanfaat.]

D.2. PENDEKATAN PEMECAHAN MASALAH

Tuliskan pendekatan dan strategi pemecahan masalah yang telah dirumuskan

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan sebelumnya, penelitian ini akan menggunakan pendekatan **SDLC (System Development life Cycle)**(9) yang difokuskan pada perancangan dan pembuatan sistem informasi berbasis web. Model pengembangan yang digunakan adalah model **Waterfall**(10)(11), yang terdiri dari tahapan sistematis mulai dari analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, pengujian, hingga evaluasi akhir(12) untuk menjawab permasalahan dari latar belakang diatas. Adapun pendekatan pemecahan masalah pada penelitian ini di rumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sistem informasi magang berbasis web yang efektif dan sesuai dengan karakteristik SMK Perhotelan?

2. Bagaimana mengintegrasikan fitur portofolio digital dan penilaian kompetensi industri ke dalam sistem yang mudah digunakan oleh siswa dan industri?
3. Bagaimana pengaruh penggunaan sistem *e-internship* terhadap efektivitas pelaksanaan magang di SMK Perhotelan?

Pendekatan ini diharapkan dapat menghasilkan solusi sistem informasi yang aplikatif, terukur, dan sesuai dengan kebutuhan pendidikan vokasi bidang perhotelan, serta menjadi model yang dapat direplikasi untuk bidang keahlian lainnya.]

D.3. STATE OF THE ART DAN KEBARUAN

Tuliskan keunggulan dari pemecahan masalah yang ditawarkan pengusul dibandingkan dengan penelitian pengusul sebelumnya atau peneliti lainnya dalam konteks permasalahan yang sama, serta kebaruan usulan dari aspek pendekatan, metode, dsb

Keunggulan dari pemecahan masalah yang ditawarkan dalam proposal penelitian ini dibandingkan dengan penelitian sebelumnya atau peneliti lainnya dapat dilihat pada **Tabel 1.**

Tabel 1. State of the Art

N o	Judul Penelitian	Tempat dan Tahun	Tujuan Penelitian	Metode	Keunggulan Penelitian
1	Rancang Bangun Sistem Informasi Monitoring Pelaksanaan PKL Siswa Smk	Indonesia (2025)	Mengatasi Kelemahan Sistem Manual, Meningkatkan Efisiensi Monitoring, Meningkatkan Keterlibatan Siswa	Agile dengan pendekatan iteratif (<i>sprint</i>)	Menggantikan proses manual dengan otomatisasi namun keterbatasan dalam hal adaptasi pengguna, kelengkapan fitur, pengujian, dan dampak jangka panjang
2	Pengembangan Sistem Informasi Praktik Kerja Lapangan (PKL) Siswa Berbasis Website menggunakan Metode Extreme Programming (Studi Kasus: Smk Negeri 1 Sumenep)	Indonesia (2024)	Mengatasi Inefisiensi Sistem Manual, Meningkatkan Manajemen PKL, Memenuhi Kebutuhan Stakeholder	Extreme Programming (XP)	peningkatan efisiensi manajemen PKL. Namun, adopsi sistem perlu didukung oleh pelatihan dan penyesuaian lanjut
3	Sistem Informasi Praktik Kerja	Indonesia (2024)	Meningkatkan Aksesibilitas	Model Waterfall	Proses administrasi PKL lebih

	Lapangan (SIPRAKLAP) Pada SMK Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall		Informasi, Otomatisasi Proses laporan dan percetakan sertifikat		cepat, Siswa dan pembimbing dapat memantau status PKL secara transparan namun keterbatasan dalam fleksibilitas dan kelengkapan fitur yang di hadirkan
--	---	--	---	--	---

Kontribusi baru dalam pengembangan sistem informasi e-internship dengan fitur Portofolio digital dan Feedback Penilaian industri berbasis kompetensi yang berfokus pada sektor perhotelan dan melibatkan industri secara langsung dalam proses penilaian berbasis kompetensi dengan menghadirkan fitur portofolio digital bagi siswa yang memungkinkan pengguna akan menggunakan sistem e-internship secara berkelanjutan.

Kebaruan dari penelitian ini terletak pada:

1. **Segmentasi pengguna khusus SMK Perhotelan**, yang memiliki karakteristik magang yang lebih spesifik seperti pelayanan tamu, front office, housekeeping, dan food & beverage production and service.
2. **Kolaborasi aktif dengan industri sebagai bagian dari sistem**, bukan sekadar monitoring satu arah, melainkan adanya sistem input penilaian kompetensi oleh pembimbing industri setiap mingguan dan bulanan.
3. **Portofolio karir digital terintegrasi**, yang mencakup logbook harian, visualisasi skill bar berdasarkan kompetensi, dan dokumentasi aktivitas magang yang dapat digunakan siswa sebagai modal karier jangka panjang.
4. **Arsitektur sistem multi-role**, yang mencakup dashboard siswa, guru, dan industri dengan fitur sesuai kebutuhan masing-masing peran.

Inovasi ini diharapkan tidak hanya menjadi solusi digitalisasi PKL, tetapi juga sebagai cikal bakal terbentuknya ekosistem karier perhotelan berbasis teknologi yang berkelanjutan, mulai dari masa sekolah hingga dunia kerja.

D.4. PETA JALAN PENELITIAN

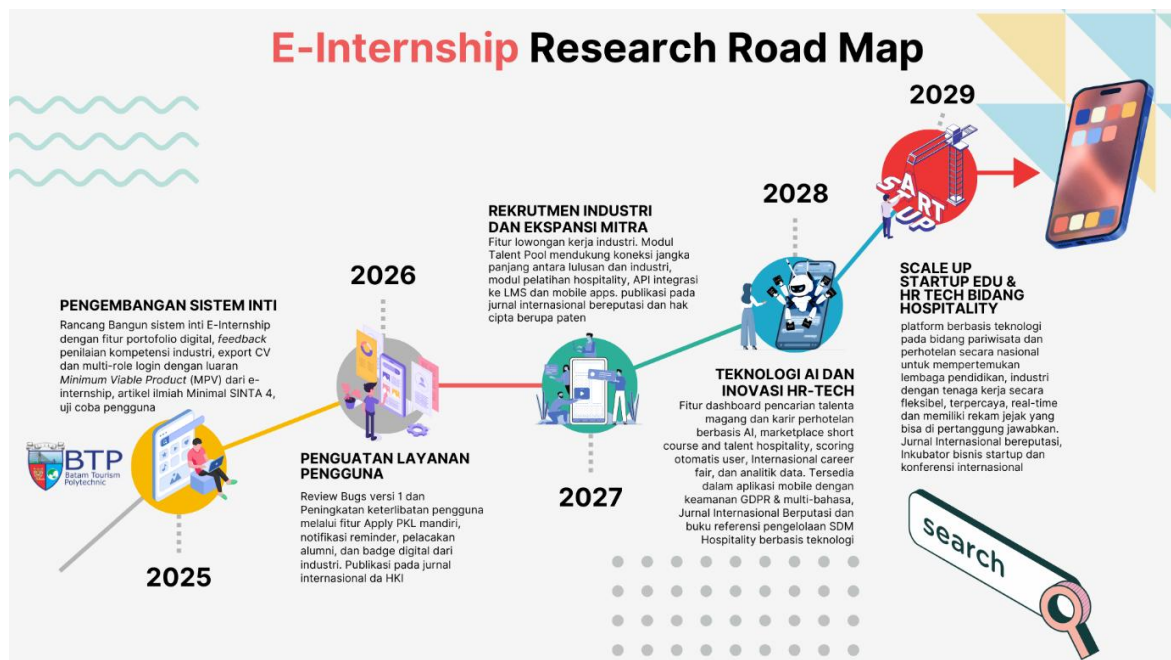
Tuliskan peta jalan penelitian dari tahapan yang telah dicapai, tahapan yang akan dilakukan selama jangka waktu penelitian, dan tahapan yang direncanakan.

Penelitian ini disusun berdasarkan kebutuhan nyata di lapangan serta hasil-hasil penelitian terdahulu yang menunjukkan bahwa pelaksanaan PKL pada SMK masih menghadapi berbagai keterbatasan dalam hal dokumentasi, keterlibatan industri, dan sistem evaluasi berbasis kompetensi. Sejumlah riset sebelumnya menjadi fondasi konseptual untuk menyusun peta jalan penelitian ini:

1. **Rafi et al.** mengembangkan sistem informasi PKL berbasis web di SMK Merdeka Bandung, namun fitur yang dibangun hanya fokus pada dokumentasi administratif tanpa integrasi evaluasi kompetensi atau portofolio karir siswa (4).

2. **Irmawati & Taufik** merancang sistem SIPRAKLAP berbasis Waterfall dengan capaian dalam otomatisasi laporan dan pencetakan sertifikat, tetapi sistem belum menjangkau umpan balik penilaian industri secara langsung (15).
3. **Chen et al.** menekankan bahwa dokumentasi pengalaman internasional sangat penting dalam meningkatkan daya saing siswa di pasar tenaga kerja global (16).

Dengan mengacu pada temuan-temuan tersebut, roadmap penelitian ini diarahkan untuk mengisi celah dengan menghadirkan platform E-Internship yang tidak hanya mendigitalisasi PKL, tetapi juga menciptakan ekosistem kolaboratif antara siswa, sekolah, dan industri melalui fitur portofolio karir digital dan penilaian kompetensi terstruktur seperti pada peta jalan di **Gambar 1** dibawah



Gambar 1. Roadmap Penelitian

]

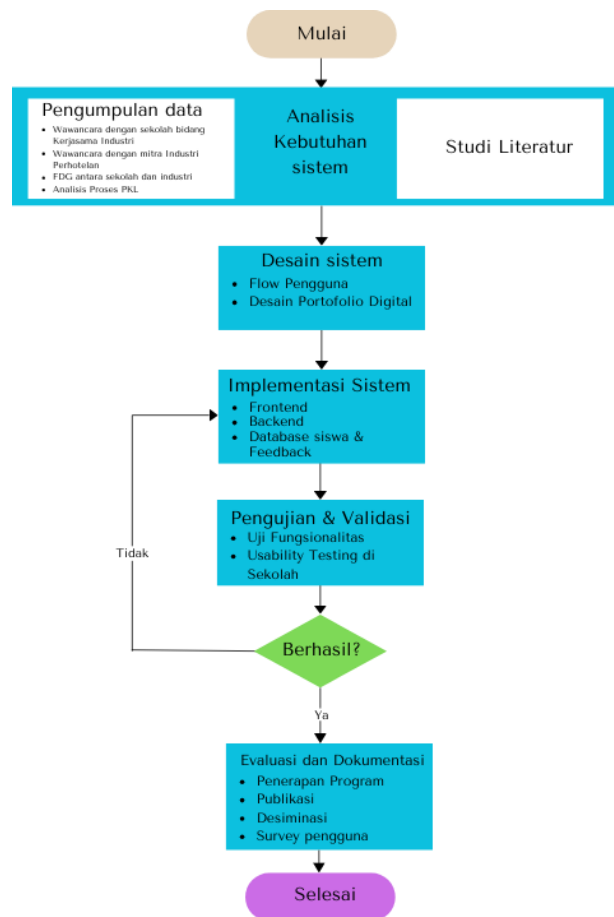
E. METODE

Isian metode atau cara untuk mencapai tujuan yang telah ditetapkan tidak lebih dari 1000 kata. Pada bagian metode wajib dilengkapi dengan:

- Diagram alir penelitian yang menggambarkan apa yang sudah dilaksanakan dan yang akan dikerjakan selama waktu yang diusulkan. Format diagram alir dapat berupa file JPG/PNG.
- Metode penelitian harus memuat, sekurang-kurangnya proses, luaran, indikator capaian yang ditargetkan, serta anggota tim/mitra yang bertanggung jawab pada setiap tahapan penelitian.
- Metode penelitian harus sejalan dengan Rencana Anggaran Biaya (RAB).

Penelitian ini menggunakan pendekatan SDLC (System Development life Cycle)(9) yang bertujuan untuk mengembangkan produk sistem informasi berbasis web untuk mendukung program magang SMK Perhotelan secara terintegrasi. Model pengembangan yang digunakan adalah Waterfall(10)(11), yang terdiri atas lima tahapan utama: analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, pengujian, dan evaluasi (9), hasil dari penelitian ini akan di publikasikan dalam jurnal SINTA 4 untuk penyebaran informasi mengenai inovasi platform e-internship dengan fitur portofolio digital dan Feedback penilaian berbasis kompetensi.

Diagram alir dalam penelitian ini tencantun pada **Gambar 2**.



Gambar 2. Diagram alir

1. Proses Penelitian

a. Tahap 1: Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan dilakukan melalui studi litelatur, observasi dan wawancara terstruktur terhadap siswa, guru pembimbing, dan mitra industri perhotelan serta di lakukan FGD antara berbagai pihak untuk mengidentifikasi permasalahan nyata dan harapan pengguna terhadap sistem yang akan dikembangkan. Analisis ini menjadi dasar dalam menyusun spesifikasi system

b. Tahap 2: Desain Sistem

Desain antarmuka dilakukan dengan pendekatan user-centered design untuk menjamin kenyamanan dan efisiensi penggunaan sistem. Alat bantu seperti wireframe dan mockup digunakan untuk memvisualisasikan tampilan dan alur kerja fitur utama. Arsitektur sistem dikembangkan dengan prinsip modular untuk memudahkan integrasi antar fitur.

c. Tahap 3: Implementasi Sistem

Pengembangan sistem dilakukan menggunakan framework modern berbasis JavaScript, yakni React.js untuk tampilan antarmuka (frontend) dan Express.js atau NestJS untuk sisi server (backend). Pemilihan teknologi ini mempertimbangkan kemudahan pengembangan, performa, dan skalabilitas.

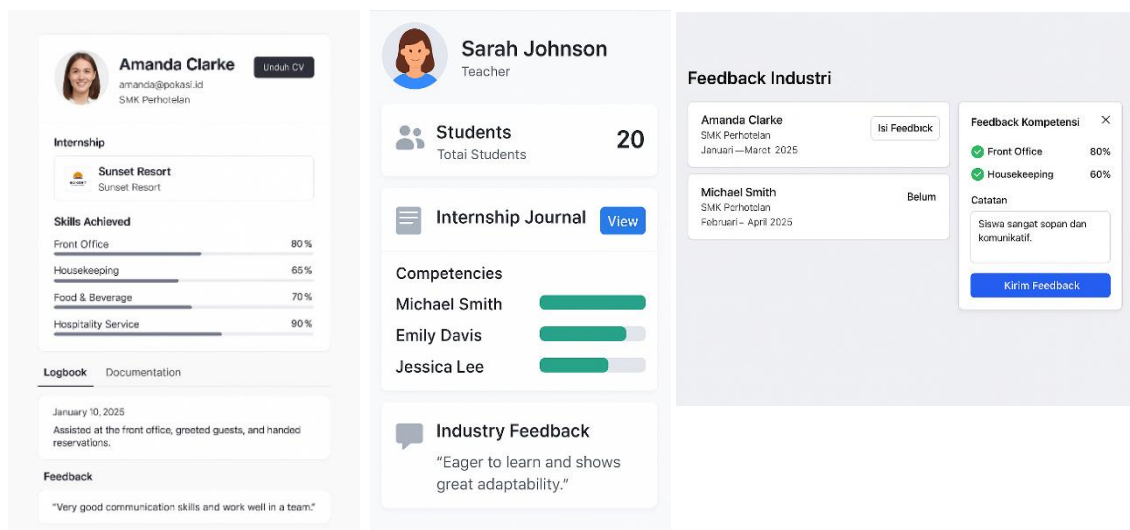
d. Tahap 4: Pengujian Sistem

Tahap ini dilakukan dengan dua pendekatan utama: pengujian fungsional (black box testing) dan pengujian usability yang melibatkan pengguna

dari SMK mitra dan juga industry Mitra. Tujuan pengujian adalah untuk memastikan bahwa semua fitur berjalan sesuai kebutuhan serta mudah digunakan oleh pengguna non-teknis.

e. Tahap 5: Evaluasi dan Dokumentasi

Evaluasi dilakukan melalui survei kepuasan pengguna dan analisis efektivitas sistem terhadap peningkatan dokumentasi dan penilaian magang serta implementasi sistem informasi e-internship bagi sekolah dan siswa akan bermanfaat dan menunjang karir masa depan setelah lulus dari SMK. Hasil evaluasi digunakan untuk perbaikan sistem iteratif dan menjadi bagian dari laporan dokumentasi pengembangan selanjutnya. Ilustrasi konsep antarmuka dari sistem informasi e-internship berbasis website dengan fitur portofolio digital dan feedback penilaian berbasis kompetensi dapat dilihat pada **Gambar 3** Berikut.



Gambar 3. Rencana antarmuka sistem informasi e-internship dengan multi-role

Berdasarkan konsep dan rencana rancangan sistem informasi e-internship dengan fitur Portofolio digital dan feedback penilaian berbasis kompetensi yang telah diuraikan diatas maka luaran proposal penelitian ini adalah membuat sistem informasi e-internship dengan minimum viable product yang dapat diakses via web dan mempublikasikan hasilnya pada jurnal nasional sinta 4 dengan target publikasi dari penelitian ini pada jurnal **Nusantara: Jurnal Pendidikan Indonesia** dengan link berikut <https://journal.rumahindonesia.org/index.php/njpi>. Untuk mencapai luaran tersebut, tugas masing-masing anggota tim penelitian adalah sebagai berikut:

1. Ketua Peneliti

- Menyusun kerangka konseptual dan metodologi penelitian
- Mengarahkan jalannya penelitian sesuai tahapan dan waktu
- Mengelola koordinasi teknis pengembangan UI/UX dan integrasi backend
- Mengkoordinasikan tim peneliti, mitra SMK, dan mitra industri
- Memastikan kualitas hasil pengembangan sistem dan pelaporan
- Bertanggung jawab atas administrasi, dokumentasi, dan luaran penelitian

2. Dosen Anggota

- Membantu perancangan arsitektur sistem dan pengujian fitur utama
- Mengkoordinasikan mitra dari sekolah dan industri

No	Nama Kegiatan	Bulan											
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	Studi pendahuluan & analisis kebutuhan dan Kerjasama antara mitra												
2	Desain sistem & prototyping UI/UX												
3	Pengembangan sistem (coding & integrasi)												
4	Uji coba sistem kepada user di SMK mitra dan industri pada saat PKL berlangsung												
5	Evaluasi & penyempurnaan sistem												
6	Penulisan artikel ilmiah hasil penelitian dan laporan akhir												

H. DAFTAR PUSTAKA

Sitasi disusun dan ditulis berdasarkan sistem nomor sesuai dengan urutan pengutipan. Hanya pustaka yang disitasi pada usulan penelitian yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka.

1. Srihartiyani E, Areinesia H. IMPLEMENTASI PELAKSANAAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN DI SMK NEGERI 3 BLITAR [Internet]. Vol. 13, Jurnal Pendidikan Profesional. 2024. Available from: <https://jurnal.pendidikanperintis.com/index.php/jurnalpendidikanprofesional>
2. Ubihatun R, Aliyya AI, Wira F, Ardhelia VI, Radianto DO, Perkapalan P, et al. Tantangan dan Prospek Pendidikan Vokasi di Era Digital : Tinjauan Literatur. Jurnal Kajian Ilmu Seni,Media dan Desain [Internet]. 2024;1(3):1-11. Available from: <https://doi.org/10.62383/abstrak.v1i2.118>
3. Prabowo SA, Supriyadi S, Setiawan D. Development of Internship Program Evaluation Instruments for Vocational High Schools (SMK) at Patra Semarang Hotel & Convention in 2024. Pubmedia Jurnal Penelitian Tindakan Kelas Indonesia [Internet]. 2024;1(4). Available from: <https://doi.org/10.47134/ptk.vi4.903>
4. Rafi M, Fauzi S, Pangaribuan I. SISTEM INFORMASI PRAKTEK KERJA INDUSTRI BERBASIS WEB PADA SMK MERDEKA BANDUNG INFORMATION SYSTEM OF INDUSTRIAL WORK PRACTICES WEB BASED ON SMK MERDEKA BANDUNG. 2018.
5. Hidayanti N, Fatullah R, Huda N, Ilmu Komputer F, Banten Jaya Jl Syekh Moh Nawawi Albantani Kp Boru Kecamatan Curug U, Jaya C, et al. SISTEM INFORMASI PRAKTEK KERJA INDUSTRI BERBASIS WEB DI SMKN 1 CIKANDE. Jurnal Innovation And Future Technology P-ISSN. 2022;4(1):2656-1719.
6. Solihati TI, Fatullah R, Gunawan R. PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PRAKTEK KERJA INDUSTRI (PRAKERIN) PADA SMK NEGERI 1 KOTA SERANG. Vol. 6, Jurnal Ilmiah Sains dan Teknologi P. 2022.
7. Frasha M, Perdana C, Atina V, Nastiti FE, Studi P, Informasi S, et al. INFORMASI (Jurnal Informatika dan Sistem Informasi) Sistem Informasi Pengelolaan Magang Berbasis Web. 2024.
8. Rahayu S, Nurninawati E, Wahyudi S. Rancang Bangun Aplikasi Web Prakerin SMKN 2 Kabupaten Tangerang Menggunakan Framework Codeigniter. CICES. 2022 Feb 7;8(1):95-106.
9. Abdul Wahid Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Sumedang A. Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi [Internet]. 2020. Available from: <https://www.researchgate.net/publication/346397070>
10. Stephanus Suwita F, Fadli WN, Suhendra A, Sulthoni FZ. Implementation of Waterfall Method in Designing Website-Based Discussion Forums [Internet]. Vol. 3, 11 | International Journal of Design. 2023. Available from: <https://ojs.unikom.ac.id/index.php/injudes>
11. Aiman U, Derta S, Antoni Musril H. Perancangan Sistem Informasi Praktik Kerja Lapangan (PKL) di SMK Darul Ulum Muara Kiawai Pasaman Barat. Intellect: Indonesian Journal of Innovation Learning and Technology

[Internet]. 2023;02(01):1-16. Available from:
<https://10.57255/intellect.v2i1.225>

12. Saravanos A, Curinga MX. Simulating the Software Development Lifecycle: The Waterfall Model. *Applied System Innovation*. 2023 Dec 1;6(6).
13. Fajri NA, Yajid NM, Lestari V, Alawiyah T. RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MONITORING PELAKSANAAN PKL SISWA SMK. *Jurnal Responsif: Riset Sains & [Internet]*. 2025;7:1-10. Available from: <https://ejurnal.ars.ac.id/index.php/jti>
14. Ro'if M, Afirianto T, Wijoyo SH. Pengembangan Sistem Informasi Praktik Kerja Lapangan (PKL) Siswa Berbasis Website Menggunakan Metode Extreme Programming (Studi Kasus: SMK Negeri 1 Sumenep). *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*. 2024 Feb 29;11(1):1-10.
15. Irmawati R, Taufik A. Sistem Informasi Praktik Kerja Lapangan (SIPRAKLAP) Pada SMK Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*. 2024;11(2).
16. Chen TL, Goodman D, Morrison AM, Wang MJ. INTERNATIONAL INTERNSHIPS, LANGUAGE COMPETENCY, AND EMPLOYABILITY: PERCEPTIONS OF AND GAPS BETWEEN STUDENTS AND INDUSTRY STAKEHOLDERS. *Advances in Hospitality and Tourism Research*. 2023;11(3):371-91.



POLITEKNIK PARIWISATA BATAM
Jl. Gajah Mada, The Vitka City Complex
Tiban, Batam, Kepulauan Riau 29425
Indonesia

Telp + 62 778 354 0889
Email: info@btp.ac.id
https://btp.ac.id

PERNYATAAN KESANGGUPAN PELAKSANAAN DAN PENYUSUNAN LAPORAN PENELITIAN

Saya yang bertanda-tangan di bawah ini:

Nama : Yudha Wardani
NIDN : 0412048604
Instansi : Politeknik Pariwisata Batam

Sehubungan dengan Kontrak Penelitian:

Tanggal Kontrak Induk* : 28 Mei 2025
Nomor Kontrak Induk* : 138/C3/DT.05.00/PL/2025
Tanggal Kontrak Turunan** : 05 Juni 2025
Nomor Kontrak Turunan** : 024/PUSLIBTAMAS/KP-BTP/VI/2025
Judul Penelitian : Inovasi platform E-Internship Berbasis website untuk SMK
Perhotelan dengan Fitur Portofolio Karir Digital dan
Feedback Penilaian Industri Berbasis Kompetensi
Tahun Usulan : 2025
Tahun Pelaksanaan : 2025
Jangka Waktu Penelitian : 1 tahun
Periode Penelitian : Tahun ke 1 dari 1 tahun*
Dana Penelitian : Rp29.430.000,00

Periode	Dana Penelitian (Rp)	Dana Tambahan (Rp)
Tahun ke- 1	Rp29.430.000,00	

Dengan ini menyatakan bahwa Saya bertanggungjawab penuh untuk menyelesaikan penelitian serta mengunggah laporan kemajuan dan laporan akhir penelitian sebagaimana diatur dalam Kontrak Penelitian tersebut diatas.

Apabila sampai dengan masa penyelesaian pekerjaan sebagaimana diatur dalam Kontrak Penelitian tersebut di atas saya lalai/cidera janji/wanprestasi dan/atau terjadi pemutusan Kontrak Penelitian, saya bersedia untuk mengembalikan/menyetorkan kembali uang ke kas negara sebesar nilai sisa pekerjaan yang belum ada prestasinya.



POLITEKNIK PARIWISATA BATAM
Jl. Gajah Mada, The Vitka City Complex
Tiban, Batam, Kepulauan Riau 29425
Indonesia

Telp + 62 778 354 0889
Email: info@btp.ac.id
<https://btp.ac.id>

Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sebenarnya.

Batam, 11 Juni 2025



(Yudha Wardani)

Keterangan:

*diisi tanggal dan nomor Kontrak Induk antara DRTPM Kemdikbudristek dengan LP/LPPM Perguruan Tinggi Negeri atau LLDIKTI

****Kontrak Turunan:**

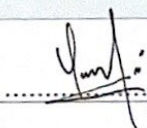
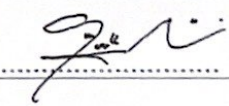
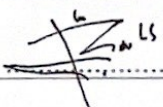
- Untuk Perguruan Tinggi Negeri diisi tanggal dan nomor kontrak antara LP/LPPM Perguruan Tinggi dengan Peneliti
- Untuk Perguruan Tinggi Swasta diisi tanggal dan nomor kontrak LLDIKTI dg PTS dan PTS dengan Peneliti yang dipisahkan dengan tanda koma(,)

PAKTA INTEGRITAS KETUA DAN ANGGOTA PELAKSANA PENELITIAN

Kami yang bertanda tangan di bawah ini, bekerjasama dengan Kementerian Pendidikan Tinggi, Sains dan Teknologi (Kemdiktisaintek) dalam rangka melaksanakan penelitian skema Dosen Pemula yang berjudul Inovasi platform E-Internship Berbasis website untuk SMK Perhotelan dengan Fitur Portofolio Karir Digital dan Feedback Penilaian Industri Berbasis Kompetensi dengan ini menyatakan bahwa:

1. Tidak akan melakukan praktik Korupsi, Kolusi, dan Nepotisme (KKN) dalam pelaksanaan penelitian dan penggunaan bantuan dana penelitian dari Kemdiktisaintek;
2. Memiliki komitmen, kemampuan, dan kesanggupan untuk memberikan hasil terbaik dalam pelaksanaan penelitian sesuai dengan kontrak yang telah ditetapkan oleh Kemdiktisaintek;
3. Proposal penelitian berjudul Inovasi platform E-Internship Berbasis website untuk SMK Perhotelan dengan Fitur Portofolio Karir Digital dan Feedback Penilaian Industri Berbasis Kompetensi yang diusulkan bersifat original dan tidak sedang mendapat sumber pendanaan lain (kecuali skema penelitian yang bersifat kerja sama dan/atau memiliki mitra yang *co-funding*);
4. Tidak sedang terkena sanksi administrasi maupun sanksi etik lainnya; dan
5. Apabila kami melanggar hal-hal yang dinyatakan dalam PAKTA INTEGRITAS ini, bersedia menerima sanksi administratif, menerima sanksi dipublikasikan melalui media massa, digugat secara perdata dan/atau dilaporkan secara pidana.

Batam, 11 Juni 2025

No	Identitas	Tanda Tangan	
1	Yudha Wardani		
2	Supardi		
3	Febry Lukas Widyanto		
4	Mischella Fransiska		

PERSETUJUAN PENGUSUL

Tanggal Pengiriman	Tanggal Persetujuan	Nama Pimpinan Pemberi Persetujuan	Sebutan Jabatan Unit	Nama Unit Lembaga Pengusul
13/04/2025	13/04/2025	AGUNG EDY WIBOWO	Kepala PUSLITABMAS	Pusat Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat (PUSLITABMAS)

Disetujui LPPM :

Komponen Administrasi	Kesesuaian
Kesesuaian Isi Per Bagian	Sesuai
Jumlah Kata Per Bagian	Sesuai
Model Penulisan Sitasi dan Penulisan Daftar Pustaka	Sesuai

Komentar: Sesuai dengan administrasi dan substansi
